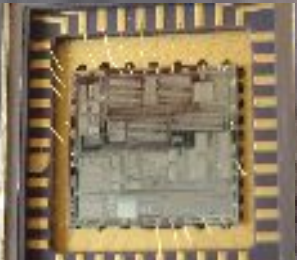


## Von Zuse zum Chip



## Science-Show!

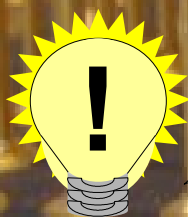
### Wie funktionieren Computer? 70 Jahre Computer 100 Jahre Computererfinder Konrad Zuse

Tagtäglich benutzen wir Computer, manchmal ohne es zu merken. Aber was genau ist eigentlich ein Computer und wie funktioniert er? Wer hat sich das alles ausgedacht? Was haben alte und neue Computer gemeinsam? Welche mathematischen und physikalischen Tricks nutzt die Computertechnik? Wieso stecken Chips in all den digitalen Helferlein von iPhone bis Wii?

Und „Moment mal! Ist das nicht alles viel zu langweilig und kompliziert?“

Nix kompliziert – viele zehntausend begeisterte Zuschauer haben bereits erlebt, dass Uwe Geisler diese Fragen anschaulich und unterhaltsam beantworten kann!

– ein Mitmach-Spaß von 11 bis 99 Jahren –  
– bis 300 Teilnehmer –



Aha!

## Was andere sagen

*"Christina und ihr Vater Christoph sind vom Vortrag begeistert."*

Kölnische Rundschau zur Kölner Kinderuni 2007

*"Eine Unterrichtsstunde, die sie nicht so schnell vergessen werden."*

ZDF Heute Nachrichten 2006

*"Ein Workshop der besonderen Art"*

Tageblatt Luxemburg 2007

*"eindrucksvoll", "Eine sehr anschauliche und kurzweilige Vorlesung der Kinder-Uni in Göppingen."*

Neue Württembergische Zeitung Göppingen 2010

*"An der lebenden Rechenmaschine hätte Ada Lovelace ihre wahre Freude gehabt.", "Als gelungene Kombination von Theorie und Praxis lobten die Jugendlichen die Programmierung ..."*

Mainzer Allgemeine Zeitung 2010

*"Phänomenaler Start", " ... demonstriert Geisler mit Witz und Charme die Funktion ... ", "Uwe Geisler gelingt es, die Schüler (der 6. Kl.) mitzureißen ..."*

Jahrbuch 2009/2010 des Ohm-Gymnasiums Erlangen

[www.family.de](http://www.family.de) - [geisler@family.de](mailto:geisler@family.de)

Uwe Geisler  
Kapellenstr.4A  
D-55270 Ober-Olm  
06136/814848

# Family



## Informatik? Kinderleicht!



## Populärwissenschaftliche Mitmach-Vorträge für Kinder und Erwachsene mit Uwe Geisler - unterhaltsam und spannend -

### Alles nur mit 0 und 1?

- Wieso stecken Chips im Computer?
- Wie kommen Töne und Musik in den Computer?
- Wie funktionieren Netzwerke und das Internet?
- Wie kommen Farben und Bilder in den Computer?

## Hochschulen

**Lange Nacht der Wissenschaften, Tag der Mathematik, Kinderuni, Tag der offenen Tür, Wissenschaftsmarkt usw.**

Vorträge an mittlerweile über 30 Hochschulen und Forschungseinrichtungen (Fraunhofer, Max Planck, Helmholtz)

## Museen, Science Center

**Allgemeines Vortragsprogramm, Lange Nacht der Museen, Begleitprogramm zu Sonderausstellungen usw.**

Landesmuseum für Technik und Arbeit Mannheim, phaeno Wolfsburg, ZKM Zentrum für Kunst und Medientechnologie Karlsruhe, Museum für Kommunikation (Frankfurt und Hamburg), Naturhistorisches Museum Luxemburg usw.

## Unternehmens- und Berufsverbände, Stiftungen

**Fachkräftemangel technische Ausbildungsberufe und Studienfächer, Bildungsveranstaltungen, Tag der Technik, Sponsoring**

IdeenExpo Hannover 2007 und 2009, Ideenpark Stuttgart 2008, Explore Science, Bildungswerk der Niedersächsischen Wirtschaft Braunschweig, BBQ Berufliche Bildung gGmbH (Bildungswerk B.-W.), Junior-Ingenieur-Akademie, Gesellschaft für Informatik (GI), Diverse VDI-Bezirksverbände, Handwerkskammern Düsseldorf und Koblenz, MINT-Zukunft-Schaffen (BDA), Erlebe-IT (BITKOM)

## Unternehmen

**Tag der offenen Tür, Mitarbeiter- und Angehörigen-Veranstaltungen, Sponsoring**

## Schulen

**Schulvorträge, Tag der offenen Tür, Informatik, Lehrerfortbildung Projektstage, Begabtenförderung, Medienpädagogik**

### Schulvorträge Sekundarstufe. I

Gymnasium + IGS	bis 150 Tn.	5/6 7/8 9/10
Realschule	bis 100 Tn.	6 7/8 9/10
Hauptschule	bis 50 Tn.	7/8 9/10

#### Ablauf

##### Beispiel 1

###### Block 1: Schüler

45 oder 60 Min.  
z.B. in der Aula

###### Block 2: Schüler

45 oder 60 Min.  
z.B. in der Aula

##### Beispiel 2

###### Block 1: Schüler

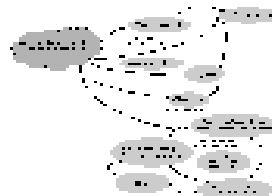
45 oder 60 Min.  
z.B. in der Aula

###### Block 2: Lehrer

Fortbildung für fachfremde Lehrer, Gesamtkollegium  
60 oder 90 Min.  
z.B. im Lehrerzi.

### Tag der offenen Tür

Vortrag für Schüler, Eltern und Lehrer bis 300 Tn.

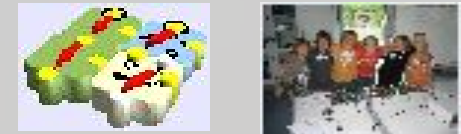


## Zusätzliche Angebote:

### Die lebende Rechenmaschine (Rollenspiel mit Kindern)



### Workshops (Schaltungsbau, Programmierung)



### Aufbauvorträge

**Texte, Bilder und Musik im Computer? Alles nur mit 0 und 1?**

**Netzwerke verstehen!**

### Neu! Grundschulen

**„Zaubern mit 0 und 1“, Vortrag für 4. Klasse, Lehrer und Eltern**

## Technische Anforderungen

- Videoprojektor (Beamer)
- Tonverstärkung (Headset, Handmikro, Notebook-Audio)
- Flipchart oder Tafel